# Animaux — Jouets 3D

Fiche texte - A4 - Abecedaires.com / Semantiak

## Les mots du document

| Lettre | Mot | Lettre | Mot |
|---|---|---|---|
| A | abeille | N | narval |
| B | baleine | O | ours |
| C | chat | P | papillon |
| D | dauphin | Q | quokka |
| E | éléphant | R | renard |
| F | flamant rose | S | singe |
| G | girafe | T | tortue |
| H | hérisson | U | urubu |
| I | iguane | V | vache |
| J | jaguar | W | wombat |
| K | koala | X | xérus |
| L | lion | Y | yak |
| M | mouton | Z | zèbre |

## Une activité à essayer

Passer des noms d'animaux aux lettres K, L et M.

## Préparer et vérifier

Posez K, L et M dans cet ordre. Retrouvez koala, lion et mouton, puis répondez à la liste mouton, koala, lion en déplaçant les cartes.

Pour vérifier : La seconde liste correspond à M, K, L. L'ordre des cartes change, mais koala garde K, lion L et mouton M.

Pour adapter le jeu : Ne gardez que K et M pour commencer. Ajoutez L quand les deux associations sont retrouvées avec le modèle visible.

On repère ici les lettres écrites. Le nom d'une lettre et les sons d'un mot correspondent à des activités différentes.

Illustration, conseils et conditions d'utilisation :
https://www.abecedaires.com/affiches/abecedaire-animaux-jouets-3d/